

"Nel Regno delle Fiabe Rosse"

Un viaggio tra racconti,
personaggi, simboli
legati al colore rosso.

Progettazione annuale

Sez. Rossa

A.S. 2025/2026

M. Mario





Finalità

- Favorire lo sviluppo del linguaggio e della narrazione.
- Stimolare la fantasia, l'immaginazione e la creatività.
- Consolidare la percezione visiva del colore rosso.
- Promuovere il rispetto, la collaborazione e l'inclusione.
- Educare alle emozioni attraverso fiabe e personaggi.

Obiettivi

3 anni

- Ascoltare e comprendere brevi racconti.
- Riconoscere il colore rosso.
- Partecipare al gioco simbolico.
- Esprimere emozioni semplici legate ai personaggi.



4 anni

- Ricostruire la sequenza di una fiaba.
- Distinguere personaggi buoni e cattivi.
- Usare il colore rosso in attività artistiche e sensoriali.
- Interagire in attività cooperative.

5 anni

- Raccontare, reinventare o concludere una fiaba.
- Sviluppare il pensiero critico e narrativo.
- Drammatizzare una storia con ruoli assegnati.
- Riflettere sul significato simbolico del rosso (amore, rabbia, pericolo...).





Traguardi per lo sviluppo delle competenze

- Ascolta, comprende e rielabora racconti.
- Usa il linguaggio per raccontare e immaginare.
- Riconosce e nomina il colore rosso in contesti diversi.
- Partecipa a giochi simbolici e attività teatrali.
- Si relaziona positivamente con adulti e coetanei.

Spazi utilizzati

- Angolo lettura e ascolto.
- Spazio simbolico e teatrale.
- Giardino.
- Salone per lo spettacolo finale.



Mediatori Didattici

- Libri illustrati e silent book.
- Burattini, teatrino, marionette.
- Oggetti e materiali rossi (palline, stoffe, cibo, ecc.).
- Canzoni, filastrocche, giochi motori.
- Materiali di riciclo per costumi e scenografie.

Strategie Didattiche

- Conversazioni guidate e brainstorming.
- Ascolto attivo e lettura dialogata.
- Cooperative learning e circle time.
- Attività differenziate per età (stesse tematiche, livelli diversi).
- Manipolazione, pittura, costruzione, role-play.



Svolgimento e Tempi

Mese	Attività principale
Ottobre:	Scoperta del colore rosso, foglie, frutti
Novembre	Il bosco, gli animali, l'autunno
Dicembre	Emozioni e Natale in rosso
Gennaio	Il lupo, i personaggi cattivi, il coraggio
Febbraio	Maschere, travestimenti, burattini
Marzo	Il cuore, le emozioni, la gentilezza
Aprile	La natura, i fiori rossi, la primavera
Maggio	Reinvenzione e drammatizzazione delle fiabe
Giugno	Mostra e spettacolo finale

Mese	Fiaba guida
Ottobre:	"La mela rossa"
Novembre	"Cappuccetto Rosso"
Dicembre	"Il piccolo Babbo Natale"
Gennaio	"Cappuccetto Rosso incontra il lupo"
Febbraio	"La principessa vestita di rosso"
Marzo	"Il cuore di cioccolato"
Aprile	"La rosa e il ranuncolo"
Maggio	Fiabe inventate dai bambini
Giugno	"La grande fiaba rossa"



Campi d'esperienza



3 ANNI

- Il sé e l'altro: Gioco simbolico con travestimenti
- Il corpo e il movimento: Percorsi motori "Segui il Cappuccetto"
- Immagini, suoni e colori: Collage con elementi rossi
- I discorsi e le parole: Ascolto con immagini e domande chiuse
- La conoscenza del mondo: Classificazioni per colore



4 ANNI

- Il sé e l'altro: Drammatizzazione guidata
- Il corpo e il movimento: Mimo delle scene
- Immagini, suoni e colori: Disegno libero della fiaba
- I discorsi e le parole: Domande aperte e verbalizzazione
- La conoscenza del mondo: Giochi di memoria visiva

5 ANNI

- Il sé e l'altro: Giochi di ruolo con rielaborazione
- Il corpo e il movimento: Coreografie per recita
- Immagini, suoni e colori: Costruzione scenografie
- I discorsi e le parole: Narrazione e rielaborazione
- La conoscenza del mondo: Giochi logici

Inclusione & Bes

- Uso di CAA (comunicazione aumentativa) per le fiabe.
- Semplificazione linguistica e visiva.
- Attività multisensoriali.
- Adattamento dei materiali e dei tempi.
- Attività in piccolo gruppo con tutoraggio tra pari.

Valutazione

- Osservazioni sistematiche.
- Rilevazione dei progressi attraverso griglie e schede.
- Produzioni individuali (disegni, narrazioni, foto).
- Portfolio personale.
- Restituzione ai genitori con documentazione fotografica e mostra finale.

